



Levelappi



igda -pikkujoulut 14.12.
ROI



LAPIN YLIOPISTO
UNIVERSITY OF LAPLAND

LAPIN AMK¹
Lapland University of Applied Sciences



Euroopan unionin
osarahoittama

Levelappi-projekti

- Pelialan liiketoiminnan edistäminen Lapissa
- Lapin yliopisto & Lapin AMK
- 1.9.2023 – 31.3.2026

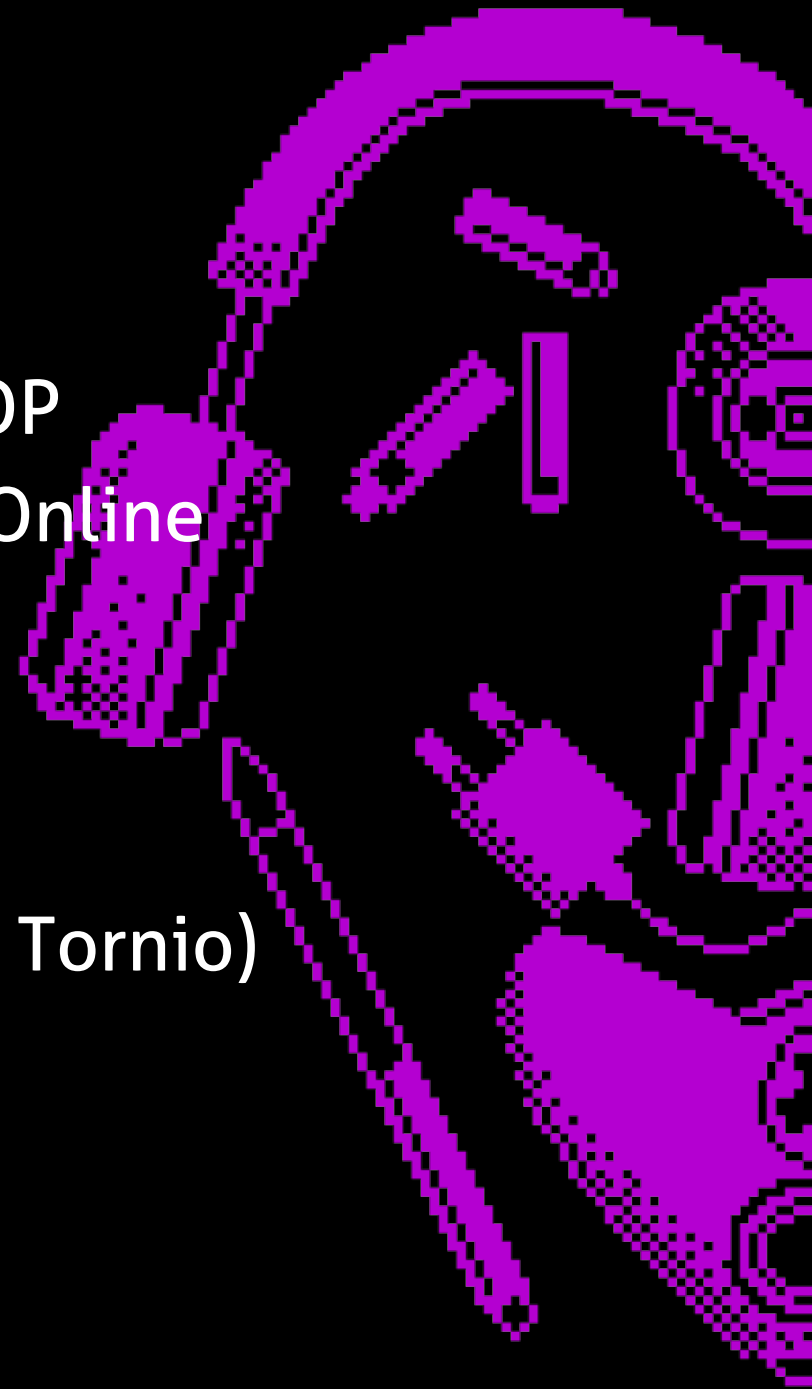
- Pelinkehitysopintojen jatkeeksi peliliiketoiminnan opintoja
- Pelibisnesosaamista myös opettajille ja yrityskehittäjille
- Tuetaan pelialan startupien syntymistä

- [Levelappi.fi](https://levelappi.fi)



Kesäpeliopinnot

- Pelikehityksen perusopinnot ja projekti, 20 OP
- Lapin yliopisto & Lapin AMK, avoin, Campus Online
- ~100 opiskelijaa, pääosin TVT ja TTK
- 2017 alkaen, touko-elokuu
- Opetus ja ohjaus verkossa
- Tiimityö etänä tai kampuksella (Rovaniemi & Tornio)
- <https://kesapeliopinnot.frostbit.fi>



#KESÄPELIOPINNOT



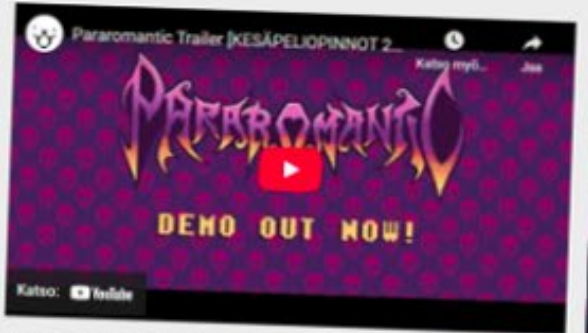
PC GAMER THE GLOBAL AUTHORITY ON PC GAMES UK Edition

This PS1-style, cozy horror dating sim demo was made entirely by college students

By Ted Litchfield published September 01, 2022

I really just want to hang out and have a drink in Parromantic's creepy-yet-lovely little inn.

COMMENTS



The phrase "monster dating sim" kinda just washes over me at this point like "roguelike" or "live service game," but **Parromantic**, first spotted by **Alpha Beta Gamer**, is something special. This game's first person exploration and chunky retro visuals got me in the door but its development origins are quite surprising: Parromantic is a class project by a group of game design students at the University of Lapland in Finland.



POHJJA



Pelibisnesopinnot

- 2 pilottia LeveLapissa, 2024 ja 2025
- Aiempi pelinkehityskokemus suositeltavaa, harkitaan hakuvaiheessa
- 10 OP uutta, pelialalle erityistä liiketoimintaopetusta
- Pelialan veteraani(t) opettaa ja mentoroi
- Alkaa ennen kesäpeliopintoja, loppuu yhtä aikaa
- Haku molempiin alkaa yhtä aikaa, bisneksiin loppuu aiemmin!
- Kolmessa katselmoinnissa pelialan asiantuntijaraati
- Raadin parhaaksi valitsema tiimi palkitaan
- LeveLapissa lisäksi tukitoimia tiimeille tästä eteenpäin →



LevelAppi-kombo

KESÄPELIOPINNOT

Kehitä peli tiimissä

Pelisuunnittelu
Ohjelmointi
Grafiikka
Ääni



PELIBISNESOPINNOT

Opi alan veteraanilta

Pelin myyminen
Ansaintamalli
Tuotanto & Budjetointi
Rahoitus & Julkaiseminen

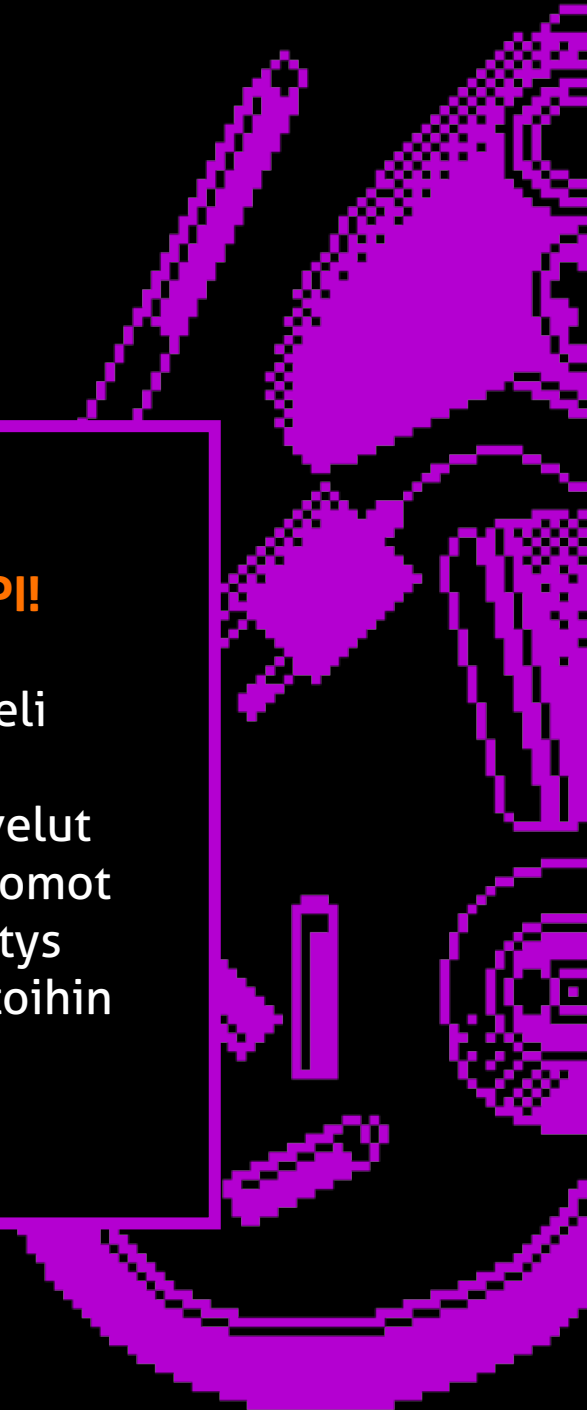


LEVEL UPPI!

Julkaise peli

Startup-palvelut
Pelialan hautomot
Perusta yritys
Yhdistä opintoihin
Profit

+ levelappi.fi-materiaalit

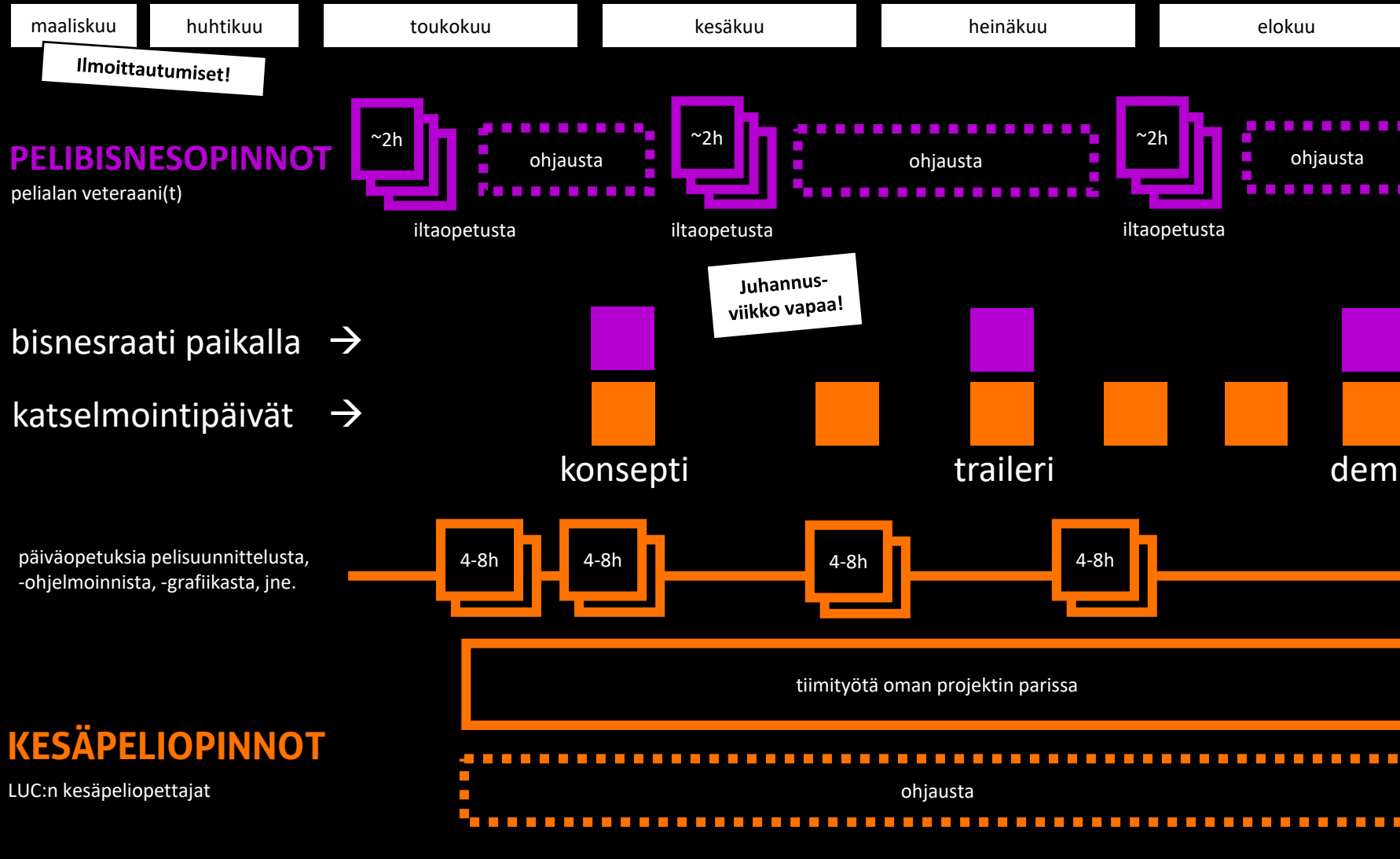


Peliopintojen jälkeen

- Firmaa pystyyn? LUC:n Startup-palvelut apuna
- Peliä ja tiimiä näkyväksi
 - Pelinkehitys- ja -pitchauskilpailut: Bit1, Nordic Game, GDWC
- Pelialan hautomot ja mentoriverkostot
 - Finnish Game Incubator
 - Living Game Intelligence Network
- Yhdistä pelihommat jatkossa loppuihin opintoihin?



Peliopintojen aikajana 2024



JATKOMAHDOLLISUUKSIA

- Julkaisu
- Kilpailut
- Tapahtumat
- Hautomot
- Yritys
- Startup -palvelut

Levelappi.fi

PELIPIIRIT TUTUKSI

Hautomot
Mentoriverkostot
Tapahtumat
Kilpailut
Julkaisijat
Rahoittajat
Mediat

INDIE 101

Koostettuja
videoita ja
artikkeleita indie-
kehittämisestä,
markkinoinnista ja
julkaisemisesta

Pelibisnesopintojen
materiaalia?

Tallenteita
tapahtumista

Projektin
tiedotusta

MATERIAALIPANKKI



Tulossa

- 18.1.2024
 - IGDA-ilta: Chaos Sisters by TukeArt ([Steam-sivu](#))
- 26.-28.1.2024
 - Global Game Jam / Finnish Game Jam ([Ilmoittaudu](#))
- 26.2.-1.3.2024
 - Levelappi-miniseminaari nro. 1. Suunniteltuja vieraita:
 - Eric Zimmerman, pelisuunnitteluguru
 - Antti Leinonen, Road to Vostok -kehittäjä
 - Juho Kuorikoski, kirjailija, pelisuunnittelija
 - Eric Zimmermanın pelisuunnittelutyöpaja



Kysymyksiä? Ota yhteyttä!

- Heikki Tikkanen
 - heikki.tikkanen@ulapland.fi
 - 040 489 0964
- Sanni Mustonen
 - sanni.mustonen@lapinamk.fi

